**2018.02.08 작업 내역 :**

- 신규 프레임워크 계층 작업 중 셰이더 코드가 정상 작동하지 않았던 문제 수정

- 카메라 Class 생성 기존 내용 추가해 나갈 예정

**문제점 :**

* 문제를 해결하는데 시간을 너무 많이 쓴 문제

**계획 변경 사항 :**

* X

**다음날( 2018.02.09 ) 계획 :**

* 일단 구현하기 위해 대책없이 작성한 코드를 수정할 예정
* 조명 클래스 구현